

addr:city=* Stadt

addr:country=* ISO-Länderkürzel (z.B. DE)

ÖPNV

highway=bus_stop Bushaltestelle

amenity=bus_station Busbahnhof

railway=station Bahnhof

railway=halt Bahn-Haltepunkt

Post

amenity=post_box Briefkasten

amenity=post_office Postfiliale

amenity=vending_machine zusammen mit:

vending=parcel_pickup; parcel_mail_in
Packstation

Stadtmöbelierung

amenity=waste_basket Mülleimer

amenity=bench Sitzbank

tourism=picnic_site Picknick-Platz

barrier=bollard Poller

barrier=cycle_barrier Umlaufgitter

tourism=artwork Statue, öffl. Kunstwerk

amenity=telephone Telefonzelle

Essen/Trinken

amenity=restaurant Restaurant

amenity=cafe Café

amenity=bar Bar

amenity=nightclub Disko

cuisine=* Art der Küche

smoking=yes|no Raucher / Nichtraucher

Sonstiges

amenity=bank Bank (Geldinstitut)

operator=* Name des Geldinstituts

amenity=atm Geldautomat

amenity=library Bücherei

amenity=kindergarten Kindergarten

amenity=school Schule

tourism=museum Museum

leisure=playground Spielplatz

shop=supermarket Supermarkt (Liste weiterer Shops im Wiki)

Tipp: Eine Übersicht wichtiger Tags steht im OSM-Wiki unter [DE:Howto_Map_A](#) und [DE:Map_Features](#)

Diese Befehlsreferenz wurde von Jonas Stein in \LaTeX gesetzt. Verbesserungsvorschläge bitte an news@jonasstein.de mailen. Die Quelldaten sind online erreichbar unter: github.com/jonasstein/josmrefcard/

Dank für das Mitwirken an: Max Andre, Edbert van Eimeren

JOSM Kurzreferenz

PDF erstellt am 13. September 2010

Es gibt in OSM nur Knoten mit einer Liste von Schlüssel-Wert-Paaren (Notation: **key = Value**). Sie können einen Nachfolger und einen Vorgänger haben und so einen Pfad bilden. Eine Fläche wird durch ihren Rand als geschlossener Pfad dargestellt

JOSM Installation

Als aktiver Mapper benötigt man einen OSM-Wikiaccount und einen OSM-API-Account, es ist praktisch beiden den gleichen Benutzernamen zu geben. Nachdem Sun Java 6 (auf Version achten!) installiert ist, lädt man JOSM als eine .jar Datei herunter und startet sie etwa mit `java -jar josm.jar`


Jetzt werden Benutzername und Passwort eingetragen und fehlende Plugins installiert.


Besonders wichtige Plugins

 **openstreetbugs** Kartenfehler markieren und die Markierungen bearbeiten


 **terracer** Werkzeug für Reihenhäuser


 **validator** Prüft Karte auf logische Unstimmigkeiten (Achtung: Oft Fehlalarme!)

 **wms** Zeigt Luftbilder im Hintergrund an. Manchmal kompliziert in der Installation, langsamer Bildaufbau. Anleitung im OSM-Wiki beachten.


 **editgpx** Ermöglicht das Löschen von Punkten aus GPX-Tracks direkt in JOSM (z.B. um


Punktwolken zu entfernen)


 **turnrestrictions** vereinfacht das Erstellen von Abbiegebeschränkungen

 **photo geotagging** Speichert in die .jpg Datei (EXIF) permanent wo das Bild aufgenommen wurde. (Georeferenzieren)

Daten holen/senden


 **Strg + Shift + d** Kartendaten vom OSM-Server holen (download)

 **Strg + o** GPS-Track, oder OSM-Daten aus Datei einlesen (open)

 **Strg + Shift + u** Änderungen an OSM-Server senden (upload)

Werkzeuge

 **s** Auswahlwerkzeug (select)


 **a** Knoten hinzufügen (add nodes)

 **c** Pfade kombinieren (combine)


 **n** neuen Knoten hinzufügen

 **p** Pfad an diesem Knoten auftrennen


 **Shift + j** Selektierte Flächen vereinigen

 **Strg + z** Rückgängig

 **Alt + b** Tag hinzufügen


 **Strg + c** ausgewähltes Element kopieren


 **Strg + v** zuvor kopierte Elemente einfügen


 **Strg + Shift + v** Tags des kopierten Objekts auf anderes Objekt übertragen

Hausbau


 **w** Gebäude zeichnen

 **x** Fläche zwischen zwei Knoten wie eine Schublade ausziehen (extrudieren)

 **Shift + t** markierte Fläche in Reihenhäuser mit Adressen aufteilen

 **Shift + r** Reihenfolge der Hausnummern von Reihenhäusern umkehren

Kommunikation

 **Strg + i** Ausgewähltes Objekt im Browser öffnen. Diesen eindeutigen Link kann man anderen senden um ein Objekt zu zeigen

Tracks/Fotos

Bilder georeferenzieren

Ein Foto kann Geoinformationen (Ort der Aufnahme) enthalten. Bei Digitalkameras ohne GPS-Empfänger wird ein der gleichzeitig mit GPS aufgezeichnete Track nachträglich mit den

Fotos kombiniert.

Dazu fotografiert man **während** der Tour die Uhrzeit auf dem Display des GPS-Gerätes. In JOSM kann beim Importieren der Bilder dann die Uhrzeit von dem Bild abgelesen werden. JOSM berechnet den Zeitversatz zur Kamerauhr, korrigiert diese Zeit und ordnet dann die Fotos den jeweiligen Koordinaten zu.

.gpx Track beschneiden

kann **Prune**
activityworkshop.net/software/prune/

Wichtige Tags

name=* Name des Objektes

note=* Notiz für andere Mapper

fixme=* wie **note** für unfertige Einträge.
Beispiel: "fixme=Bitte Weg fortsetzen"

source=* Datenquelle (Yahoo, GPS, survey, knowledge)

Straßen

highway=residential innerörtliche Straße

highway=living_street Spielstraße

maxspeed=* Geschwindigkeitsbegrenzung

lit=yes|no Straße ist beleuchtet

Hausnummern

addr:street=* Straßename

addr:housenumber=* Hausnummer

addr:postcode=* Postleitzahl